



Маленькая плоскодонная шлюпка длиной 8 футов (2.4 метра), сделанная из фанеры 6 мм и эпоксидной смолы, используя метод Сшей и Склейте (Stitch and Glue). Полностью бесплатный проект с размерами, а также с возможностью распечатки на многократных страницах, используя принтер формата A4.

## Сделай сам маленькую шлюпку



### Введение

Это – маленькая шлюпка, которую я строил, когда устал от постоянной накачки надувной лодки каждый раз, когда хотел добраться до борта парусной лодки, которую я имел. К сожалению, я продал парусную лодку, а так как шлюпка была закончена, то теперь она получила правильное использование летом на местной реке.

Проект является немного большим, чем некоторые из бесплатных проектов и использует всего три листа фанеры 6 мм стандартного размера 8x4 футов (2440x1220, прим. переводчика). Длина - максимум, который мог быть выкроен из одного листа, без необходимости дополнительного сращивания. Параметры лодки:

Длина 2.35 м

Ширина 1.27 м

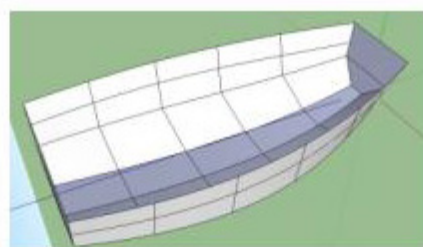
Вес 40 кг

Вместо принятой нормальной центральной банки, шлюпка имеет продольное место, простирающееся между кормовой и носовой банками, используемыми одновременно как блоки плавучести. Человек гребёт, сидя верхом на банке и может аккуратно передвигаться в лодке, если есть пассажир на корме или только для того, чтобы получить удобное положение для гребли. Это также сделано для очень сильной конструкции центральной части. На самом деле однако, средняя продольная банка занимает некоторое место для багажа и присутствует меньше поддержки бортам лодки.



Другая немного необычная особенность - постоянные колеса, установленные в двойных клях-реданах. Они очень удобны, поскольку эта лодка может доставляться к воде без специального трейлера или переноса. Это вместе с алюминиевыми полозьями на реданах, доходящими до транца, позволяют лодке проходить через конкретные сложные участки.

## Бесплатный проект



Лодка была спроектирована с помощью некоторой программы, которые я написал в начале 1990-х годов (DOS работает на IBM PC 386). Эта программа образует форму корпуса в 3D и делает горизонтальные развёртки формы дна, бортов и транца, что позволяет мне использовать метод строительства Сшей и Склея (Stitch and Glue). Другое полезное свойство программного обеспечения состоит в способности передачи чертежей на старый матричный принтер с широкой кареткой, загруженный бумажной лентой. Чертежи были затем распечатаны в виде полос, скреплены вместе, положены поверх фанеры и по точкам перенесены на фанеру. 10-ти сантиметровые сетки, напечатанные на чертежах, позволили согласовать все детали наиболее точно. Конечный результат был более точным, чем тот, которого я мог бы добиться при построении вручную.

Размеры рисунков элементов лодки на этой странице были измерены от бумажных копий, используемых для построения оригинального лодки. Для создания контуров и изгибов используются те же 10-ти сантиметровые сетки, хотя вероятно, что не все из них необходимы, чтобы обозначить плавный изгиб выкройки.